De acordo com o que vimos, até o presente momento, na disciplina de prática em fábrica de software podemos estabelecer um comparativo sobre como a adoção de técnicas conceituadas no ambiente de desenvolvimento contribui para uma melhor integração da equipe, assim como, promove uma maior qualidade no produto final e um menor índice de retrabalho durante as etapas de desenvolvimento, compreendendo de maneira objetiva como é estar integrado no ambiente de desenvolvimento de uma fábrica de software.

A utilização do framework (Scrum), contribuiu ainda, para definir de maneira mais clara os papeis de cada indivíduo, assim como as funções a serem executadas, permitindo que os membros aplicassem de maneira independente seus conhecimentos empíricos para a realização de tarefas dentro do cenário do projeto, utilizando ainda técnicas do OpenUp para uma melhor estruturação do projeto.

Com o andamento das aulas, aprendemos o que signifca o burndown e como ele ajuda a equipe a visualizar e acompanhar o progresso do projeto durante a sprint. Vimos também um novo conceito sobre as historias de usuário onde simulamos alguns cenários possiveis de ação dentro do sistema estabelecendo alguns critérios dos mesmos.

Desenvolvemos também protótipos de interface , onde foi realizada a caracterização das imagens do sistema, o documento de arquitetura colocamos pontos importantes do sistema como as metas e restrições de arquitetura, visão lógica e de implementação do sistema e por ultimo, até o momento, o plano de teste onde estabelecemos os casos de teste.